

Wer gewinnt?

Spieldesign: Jeff Siadek

Kunstleitung: Fred Davis

Übersetzung: Dave Halgren

Ziel: Der erste Spieler, der 5 Spiele gewinnt, gewinnt das Spiel.

Aufbau: Mischen Sie die Charakterkarten und die Ereigniskarten getrennt und setzen Sie diese Karten in 2 Stapel in der Naeh. Waehlen eine Person, die auf die 20-Sekunden-Sanduhr aufpasst. (Waehrend des Spielzuges dieser Person passt eine zweite Person auf die Sanduhr auf.)

Das Spiel beginnt mit dem Spieler links neben der Person, die auf die Sanduhr aufpasst, und geht im Uhrzeigersinn weiter, bis jemand 5 Argumente gewonnen hat.

Beim ersten Spielzug ist der Gegner die Person, die links neben einem sitzt. Beim zweiten ist der Gegner diejenige Person, die zwei Plaetze entfernt sitzt, und so weiter.

Wenn Sie dran sind:

1. Nehmen Sie die oberste Karte des Charakterstapels fuer sich und die naechste fuer Ihren Gegner und drehen Sie diese Karten nach oben.
2. Nehmen Sie die oberste Ereigniskarte und drehen Sie sie nach oben.
3. Sie duerfen 20 Sekunden lang argumentieren, warum Ihr Charakter das Ereignis gewinnen wuerde.
4. Dann darf Ihr Gegner auch 20 Sekunden lang argumentieren, warum sein Charakter gewinnen wuerde.
5. Danach duerfen Sie 5 Sekunden lang eine Widerlegung vorbringen.
6. Dann fragt die Person, die auf die Uhr aufpasst,

die restlichen Spieler, "Wer gewinnt?"

7. Die restlichen Spieler zeigen auf den Spieler, der ihrer Meinung nach gewinnen wuerde.

8. Der Gewinner dieses Spielzuges behaelt die Ereigniskarte. Falls keiner gewinnt, kriegt keiner diese Karte.

9. Setzen Sie die gebrauchten Karten beiseite. (Mischen Sie diese noch einmal in den entsprechenden Stapel, falls noetig.)

10. Das Spiel geht im Uhrzeigersinn weiter, bis ein Gewinner gefunden wird.

Argumente und Stimmen

Jeder Spieler darf argumentieren, wie er will. Die restlichen Spieler stimmen fuer das Argument ab, das am ueberzeugendsten ist und ihnen am besten gefallen hat. Sie stimmen NICHT fuer das Ereignis selbst ab, sondern fuer oder gegen den Spieler, der das beste Argument gebracht hat.

Unentschieden?

Stimmen Sie mit der Person ab, die auf die Uhr aufpasst, falls es Fragen gibt, die nicht unter diesen Regeln besprochen werden.

Fragen, Kommentare, und Anderes bei www.gorillaboardgames.com

Dem Elmer E. gewidmet