

# Lifeboat

## WETTER

### Erweiterung # 3

#### **Zum spielen wird das Grundspiel Lifeboat benötigt!**

Die Wetter Erweiterung enthält 10 Wetterkarten. Diese werden separat gemischt und neben den Vorratskarten Stapel (provision cards) am Bug des Bootes gelegt. Die Karten bringen noch mehr Taktik und Spaß ins Spiel. „Das Meer ist gerade sehr rau. Ich würde im Moment nicht wegen eines Geldbündels streiten!“

Zu Beginn jeder Runde (vor der Phase des Steueremannsmaates, der die Vorratskarten zieht), schaut sich der erste Spieler die oberste Karte des Wetterstapels an. Am Ende des Zuges eines jeden Spielers wird die Wetterkarte an den nächsten Spieler im Boot weiter gegeben und somit dessen Spielzug eingeleitet. Der Letzte Spieler im Boot legt die Wetterkarte nach seinem Spielzug auf einen Ablagestapel. Zu wissen, wie das Wetter wird, kann entscheidend für die Überlegung sein, ob man z.B. an einem Kampf teilnimmt.

Durst, der durch das Wetter ausgelöst wird, tritt zur gleichen Zeit ein, wie Durst, der durch Ruderkarten ausgelöst wird. (Während der Navigationsphase am Ende der Runde.) Es gibt eine Wetter Karte, die bereits abgelegte Wetterkarten wieder ins Spiel bringt.

## **DIE KARTEN**

### **WINDIG (windy)**

Entferne die oberste Ruderkarte (Navigation Card) vom Stapel. Dies geschieht unmittelbar vor der regulären Navigationsphase.

### **ABSOLUTE WINDSTILLE (dead calm)**

In dieser Runde gibt es keine Navigationsphase.

### **STÜRMISCH (stormy)**

Wenn auf der Ruderkarte das Ruder-Symbol erscheint, gehen alle Charaktere, die in dieser Runde gerudert haben, über Bord anstatt durstig zu sein.

## **RAUE SEE (rough seas)**

Wenn auf der Ruderkarte das Boxer-Symbol erscheint, gehen alle Charaktere die in dieser Runde gekämpft haben über Bord anstatt durstig zu sein.

## **HITZE (hot)**

Alle Charaktere leiden in dieser Runde an Durst. (+1 Durst für jeden)

## **REGEN (rain)**

NIEMAND ist in dieser Runde durstig.

## **SCHWÜL (muggy)**

In dieser Runde muss jeder Durst mit zwei Wasserkarten gelöscht werden.

## **WOLKENLOSER HIMMEL (clear skies)**

In dieser Runde gibt es keinen Wettereffekt. Mische die abgelegten Wetterkarten zurück in den Wetterstapel.

## **SONNTAG (Sunday)**

Es findet SOFORT eine zusätzliche Steuermannsmaatphase (Vorratskarten vereilen) statt. Amen.

## **NEBLIG (foggy)**

Ignoriert alle Vögel, die in dieser Runde auftauchen.

Autor: Jeff Siadek

Art: Stephen K. Ratter

Art Director & Graphic Design: Fred Davis

Translation: Anja Saukel